

SmartMedia Touch Monitor CAM Series

tecnologia e
comunicazione
all'avanguardia

Risoluzione 4K

Multi Touch
fino a 10 utenti
contemporaneamente

WIFI, LAN integrati - Ingressi USB, HDMI e cuffie - uscita VGA

Novità
Camera
e microfono
inclusi



maggiore interazione con la camera integrata



I monitor multi-touch CAM Series rappresentano l'ultima generazione tecnologica dei sistemi di presentazione permettendo una interazione multi-touch fino ad un massimo di dieci utenti.

I monitor sono equipaggiati con matrice 4K per garantire lunga durata ed alta risoluzione.

Caratterizzati da un design moderno con vetro anti-riflesso, cornici colore argento, angoli arrotondati, camera FULL HD e microfono integrati, porte d'ingresso USB nella parte frontale.

Player Android integrato per navigare sul web e utilizzare qualsiasi App.

App per la gestione della Lavagna interattiva Multimediale già inclusa nel sistema Android; funzionalità della LIM utilizzabili senza PC esterno o integrato



APPLICAZIONI

I monitor multi-touch CAM Series sono uno strumento potente e versatile in grado di rivoluzionare la visualizzazione, l'interazione e la trasmissione della conoscenza.

Con questa soluzione nell'ambiente di apprendimento si realizza una convergenza dei molteplici strumenti utilizzati fino ad ora nell'aula (LIM, videoproiettore, dvd, sistema audio) in un unico dispositivo completo e funzionale. Ideale anche per il DIGITAL SIGNAGE.



CARATTERISTICHE

- Tecnologia infrarossa per un tocco veloce, preciso e affidabile
- Progettato per permettere la manutenzione dei moduli infrarossi in loco
- In dotazione software SmartTouch per la gestione dei contenuti multimediali, software SmartMedia IWB completo di plug-in di videoconferenza e software SmartMedia Pro per la gestione dei dispositivi nella sala
- PC integrato opzionale, disponibile con processore i3, i5 o i7

Software Incluso: SmartTouch

SmartTouch è il software ideale che rende la gestione dei contenuti multimediali e dei file di presentazione su qualsiasi dispositivo touch più efficace ed accattivante. Di semplice utilizzo grazie al riconoscimento dei movimenti naturali delle mani (gesture) per il controllo dei contenuti. Pensato e studiato per offrire un'esperienza d'uso simile a quella di tablet e smartphone.

Realizzato per l'utilizzo in abbinamento ai monitor touch, ai totem e ai tavoli interattivi. Ideale per punti informativi, fiere, musei, punti vendita, centri commerciali, studi televisivi per rassegne stampa, sale riunioni, aeroporti, hotel, università, scuole, centri di formazione, biblioteche, ecc...

VISUALIZZATORE FOTO, VIDEO E AUDIO:

Consente la visualizzazione e la manipolazione di foto, video e audio e dà la possibilità di inserire direttamente sullo schermo annotazioni che possono essere anche catturate e inviate per e-mail

PUZZLE:

Applicazione per intrattenere i visitatori in maniera divertente che simula un classico puzzle personalizzabile con le immagini che si desiderano

VISUALIZZATORE FILE PDF E MICROSOFT WORD, EXCEL E POWERPOINT:

Consente la visualizzazione del file selezionato e la riduzione/ingrandimento di tutto o parte del documento e dà la possibilità di inserire direttamente sullo schermo annotazioni che possono essere anche catturate e inviate per e-mail

BROWSER:

Browser integrato che consente la navigazione in internet e la creazione di una lista (white/black) dei siti navigabili o quelli non accessibili. Possibilità di visualizzare mappe interattive e inserire direttamente sullo schermo annotazioni che possono essere anche catturate e inviate per e-mail.



QUIZ:

Gestione di quiz personalizzabili per uso educativo o di intrattenimento

FORM:

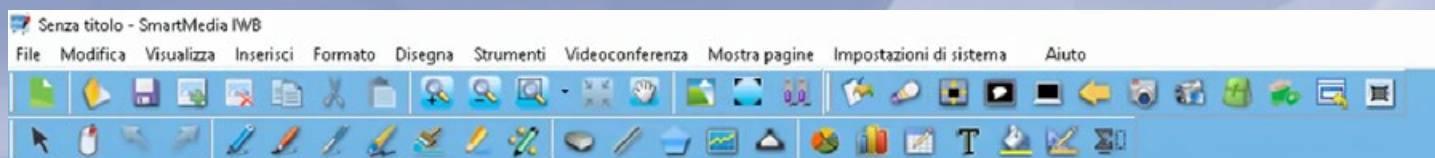
Inserendo i pochi dati anagrafici e l'indirizzo e-mail, l'applicativo permette di allegare file, tipo brochure, schede tecniche, immagini, screenshot ecc.. ed inviarli in automatico all'indirizzo inserito.



Software autore SmartMedia IWB

SmartMedia IWB

E' il **Software Autore Multilingua** di SmartMedia, disponibile su alcune **Lavagne LIM, Monitor Interattivi e Tavoli touch del brand** | Liberamente installabile su qualsiasi computer anche senza la presenza della LIM | **La barra degli strumenti, con grafica chiara ed intuitiva**, garantisce l'accesso diretto alla galleria risorse e al collegamento ai **dispositivi digitali** quali videocamera, webcam, document camera o i risponditori interattivi per una più attiva partecipazione alle attività | Consente di **controllare tutte le funzioni del PC/Notebook** per la **creazione di presentazioni interattive**, produzione di **contenuti didattici** per **coinvolgere e motivare l'interazione** con gli studenti | **Importazione ed esportazione** di lezioni create nel formato universale Interactive WhiteBoard/ Common File Format (IWB/CFF) per l'interscambio di lezioni tra LIM di diverse marche.



PREPARAZIONE delle LEZIONI o PRESENTAZIONI

Creazione di file multipli con possibilità di passare da una lezione all'altra senza perdere il lavoro creato precedentemente.
 Creazione di modelli (template), sfondi personalizzati, tabelle, istogrammi e grafici a torta in 2D e 3D.
 Creazione e visualizzazione di test e quiz per i sistemi di risponditori
 Registrazione audio-video in formato .avi della presentazione.
 Replay di tutte le azioni svolte sulla singola pagina per ripetere ad esempio un concetto non chiaro.
 Importazione di documenti (.doc, .docx, .xls, .xlsx, .csv, .pdf, .ppt, .pptx, ecc.), lezioni (.iwb), file immagine (.bmp, .emf, .gif, .jpeg, .jpg, .png, .wmf), file video e audio (.asf, .avi, .mov, .dat, .mpg, .mpeg, .rm, .rmvb, .wav, .mp3, .mp4, ecc.) e file flash (.swf, .flv).
 Esportazione in: file immagine (.jpg, .jpeg, .bmp, .png, .tif, .tiff, .gif), pdf, powerpoint (.ppt, .pptx), word (.doc, .docx), excel (.xls, .xlsx), pagina web (.html)

GALLERIA RISORSE E CONTENUTI

Galleria multimediale con oltre 10.000 risorse (learning objects) modificabili dal docente per l'insegnamento di varie discipline scolastiche (matematica, chimica, fisica, informatica, storia, geografia, ottica, elettrotecnica, musica, educazione fisica, architettura, linguaggio dei gesti, ecc.).
 Ricerca di risorse online tramite l'utilizzo di una parola chiave mediante Google Immagini integrato nel software.

STRUMENTI DI PRESENTAZIONE

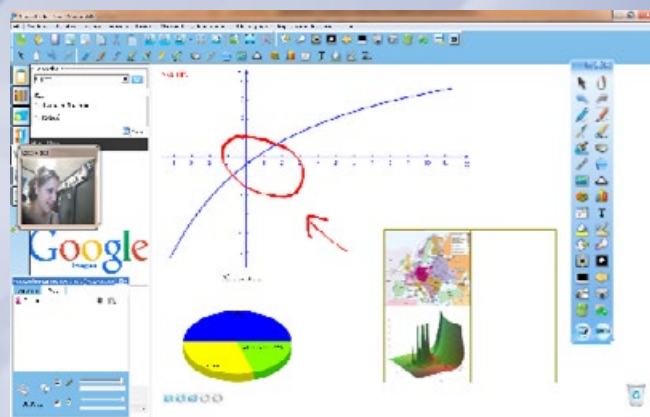
Sipario, riflettore, metti in evidenza, schermata nera, lente d'ingrandimento, finestra incorporata, timer/orologio, player multimediale, screen shot, cattura immagine, ecc...

MULTIMEDIA e CONNESSIONE MULTI-DEVICE

Collegamento a videocamera, webcam, document camera o altri dispositivi digitali per l'acquisizione in real-time di immagini, video e suoni da utilizzare per la creazione delle lezioni.
 Convertitore video da avi a swf, wmv, flv e da swf a exe.
 Insegnamento a distanza in modalità videoconferenza via Internet, LAN e/o Wireless: il docente può inviare in streaming le lezioni in tempo reale per consentire agli assenti di non perdere la lezione e partecipare attivamente alle sessioni collaborative.

STRUMENTI DI DISEGNO

- A MANO LIBERA: matita, penna standard, pennello, penna bambù, evidenziatore, penna texture, penna intelligente (per riconoscimento forme) e penna magica (per riconoscimento strumento).
 - DISEGNO GEOMETRICO: Goniometro, Compasso, Righello, Squadre,



misurazione lati ed angoli in diverse unità di misura. Forme Geometriche in 2D e 3D.
 - MANIPOLAZIONE DEGLI OGGETTI: trasparenza, proporzioni, rotazione, dimensioni, posizione, riflessione, capovolgì, link ipertestuale, ecc...

RICONOSCIMENTO AUTOMATICO

Riconoscimento della scrittura manuale e conversione in testo modificabile.
 Riconoscimento automatico forme geometriche.
 Editor Formule per scrittura ed inserimento di simboli matematici
 Funzione text-to-speech (sintesi vocale) in lingua italiana ed inglese (e qualsiasi lingua installata sul sistema operativo) per la conversione del testo scritto in parlato e l'utilizzo anche da parte degli alunni dislessici

FUNZIONALITA' PIU' UTILIZZATE

Controllo di tutte le funzioni del PC, notebook e delle applicazioni con possibilità di creare e importare annotazioni, evidenziare e ingrandire parti dello schermo, inserire del testo tramite la tastiera su schermo, salvare e stampare quello che è stato scritto sulla lavagna, ecc.
 Divisione in due aree delimitate della superficie attiva della LIM (es. docente-studente o studente-studente) con possibilità di utilizzare contemporaneamente funzioni differenti (es. interrogazione doppia).
 Interfaccia utente personalizzata: ogni docente può, mediante l'uso di una password, personalizzare l'interfaccia grafica del software in base alle proprie esigenze

COMPATIBILITA', AGGIORNAMENTO

Compatibile con i sistemi operativi più diffusi.
 Aggiornamento automatico del software alle nuove release disponibili.

Software autore SmartMedia IWB

Principali contenuti interattivi suddivisi per discipline

MATEMATICA - GEOMETRIA PIANA

Punto, Segmento, Freccia singola, Freccia doppia, Segmento con punto, Angolo con misurazione, Arco, Cerchio, Stella, Ellisse, Triangolo, Triangolo con misurazione degli angoli, Rettangolo, Quadrilatero, Parallelo-gramma, Rombo, Trapezio, Pentagono, Triangolo equilatero, Quadrato, Pentagono, Esagono, Ettagono, Ottagono, Settore, Poligono con numero di lati a scelta

MATEMATICA - GEOMETRIA SOLIDA

Sfera, Cono, Cilindro, Tronco di cono, Parallelepipedo, Angolo diedro, Prisma, Cubo, Piano, Tetraedro, Ottaedro, Tronco di prisma, Prisma triangolare, Diedro, Semisfera

MATEMATICA - PIANI CARTESIANI, COORDINATE, FUNZIONI TRIGONOMETRICHE, EQUAZIONI

Coordinate funzione esplicita, Equazione coordinate polari, Coordinate equazione parametrica, Tool di disegno di tutte le funzioni comprendente la personalizzazione del dominio, valore di scala e della visualizzazione griglia piano cartesiano, funzione di sovrapposizione di diverse funzioni

MATEMATICA - EDITOR FORMULE

Strumento per la scrittura e l'inserimento di simboli matematici.



CHIMICA - STRUMENTI DI LABORATORIO

Coppa, Provetta, Collo, Bilancia, Peso, Lampada ad alcool, Fiamma, Cilindro graduato (misurino), Stand di ferro (1), Stand di ferro (2), Imbuto separatore sferico, Apparato di Kipp, Struttura del benzene, Tasto, Schema della struttura atomica, Ponte a due corsie, Ampolla, Ampolla di distillazione, Lavello, Bottiglia di raccolta Gas, Bottiglia di raccolta gas con tappo, Bottiglia raccolta gas con coppa, Coppa con liquido, Beuta, Ampolla volumetrica, Bottiglia reagente, Tubo di drenaggio, Termometro, Treppiedi, Clip provetta, Clip buretta, Forcipe, Cucchiaino (1), Cucchiaino (2), Piano di legno, Blocco di legno, Tappo, Tappo di vetro, Bacchetta di vetro, Filo di garza amiantato, Tubo di vetro (1), Tubo di vetro (2), Tubo di vetro arbitrario, Tubo di gomma, Tubo ad U, Condensa-tore, Condensatore variabile, Condensatore elettrolitico, Diodo, Testa contagocce di plastica, Tubo d'essiccazione, Buretta acido, Buretta prodotto alcalino, Imbuto, Imbuto a collo lungo, Imbuto separatore, Articolo solido, Bolla, Goccia, Tubo asciugatura, Storta, Tubo condensa, Condotta,

Buretta acida, Buretta alcalina, Bruciatore alcol, Spina, Cucchiaino di combustione, Agitatore in vetro, Reticella amianto, Pinzetta, Morsetto Provetta, Legame, Struttura atomo, Tabella periodica interattiva, Testa a becco, Catetere curvo, Tappo catetere, Dispositivo esperimento gas, Provetta con liquido, Lavello con bottiglia di raccolta gas, Lavello con provetta, CO riduzione di ossido di rame e ossido di ferro, Riscaldatore NAHCO_3 , Distinguere NA_2CO_3 da NAHCO_3 , Raccolta idrogeno da drenaggio, Riduzione di CUO tramite idrogeno, Distillazione petrolio in

laboratorio, Test carbonato di litio, Raccolta idrogeno tramite estenuante aria verso il basso, Produzione di acido acetico e etil estere, Produzione di biossido di carbonio, Produzione di cloro, Produzione di ossigeno.



FISICA, ELETTRONICA, OTTICA - LABORATORIO DI FISICA

Piano triangolo inclinato, Pallina, Leva, Calibro, Visualizza distanza, Puleggia, Peso gancio, Arco skateboard, Piano, Piano inclinato, Nastro trasportatore, Carro, Blocco, Bastoncino, Righello, Visualizzatore scala, Diagramma di forza, Molla, Equilibrio, Blocco 2 pulegge, Blocco 3 pulegge, Solco circolare, Cavità, Elica, Manometro, Cilindro, Barra magnetica, Magnete a U, Piano, Pendenza, Pendenza circolare mobile, Carrello, Nastro trasportatore, Risoluzione forza, Molla, Gancio, Puleggia, Pinza Vernier, Gancio peso, Stand, Peso 1, Lampadina, Interruttore, Ago magnetico, Barra magnetica, Elettroscopio, Carica positiva, Carica negativa, Tubo a U, Blocco mobile, Peso 1, Catena terra, Barra catena terra, Pendolo semplice, girandola.

FISICA, ELETTRONICA, OTTICA - LABORATORIO DI ELETTROTECNICA

Interruttore (1), Interruttore (2), Lampadina, Amperometro, Voltmetro, Reostato mobile, Fili di guida, Ago magnetico-co, Batteria, Batteria in gruppo, Interruttore a due vie, Pomello, Lampada, Campana elettrica, Motore DC, Motore AC, Amperometro

(schema), Voltmetro (schema), Microrilevatore, Galvanometro, Quadro elettrico personalizzato, Resistenza, Resistenza mobile, Box resistenza, Reostato mobile (schema), Messa a terra, Capacità, Speaker, Bobina, Bobina A, Nucleo, Campo elettrico, Carica elettrica, Campo magnetico (schema), Elettrone / Positrone, cronometro, Scala spirale micrometrica, spirale micrometrica, ciclo induttivo, Trimmer resistenza, Fusibile, Triodo (esterno ed interno), Interruttore trifase, Campanello elettrico, Antenna, Amp, mA, uA, Volt, Motore, Linea di connessione 1, Linea di connessione 2, Linea di connessione 3, Linea di connessione 4, Linea di connessione 5, Linea di connessione 6, Linea di connessione 7, Linea di connessione 8, Linea di connessione 9, Linea di connessione 10

FISICA, ELETTRONICA, OTTICA - LABORATORIO DI OTTICA

Lente convessa, Lente concava, Supporto ottico, Candela, Semilente convessa, Semilente concava, Legenda lente concava, Legenda lente convessa, Specchio piano, Specchio piano angolo retto.



Altri Software inclusi

SmartMedia Pro (per 5 utenti)

Con Smartmedia Pro, il nostro **Software di rete didattica multimediale**, potrai facilmente trasferire e condividere immagini e files con i tuoi partecipanti, comunicare con loro a voce e tramite messaggi di testo, spiegare aiutandoti con immagini e suoni, far continuare il lavoro ad un partecipante al monitor direttamente dal posto, trasmettere un filmato in rete, controllare le impostazioni dei dispositivi collegati, mostrare alla sala un lavoro svolto dal dispositivo di un partecipante, controllare gli schermi dei tuoi utenti, bloccarne le tastiere ed i mouse, gestire quiz/test e molto altro ancora. Tutto ciò semplicemente con un clic e senza lasciare la tua postazione.



In più di 17 lingue:



Compatibilità:    

SmartMedia SmartSignage la Soluzione Smartmedia per il Digital Signage

La comunicazione visiva è lo strumento più efficace per l'immediata comprensibilità e facilità di memorizzazione delle informazioni trasmesse.

Il Digital Signage è la forma di comunicazione di prossimità, utilizzata nei punti vendita o in spazi pubblici aperti, che consente di relazionarsi con il cliente migliorandone l'engagement e la user experience, tramite l'utilizzo di immagini, testi, video, tramite Monitor LCD, Video Wall, Chioschi.

Il Digital Signage è indicato per:

Centri Commerciali e Grandi spazi espositivi | Ho.Re.Ca – Hotel, Restaurant, Café | Viaggi & Turismo | Banking & Finanza | Agenzie immobiliari | Ospitalità | Sanità e Cliniche private | Lotterie & Scommesse | Musei e amministrazioni comunali | Gioco & Tempo Libero.

(Il sistema dispone di risorse immagini, video da utilizzare in maniera gratuita per ciascuna attività).

Principali Caratteristiche

- Server-based Software facile da usare
- Gestione centralizzata di Player e contenuti su diversi dispositivi su base oraria, giornaliera, mensile
- Flessibilità nelle opzioni di Schedulazione
- Versatile gestione e pianificazioni dei Palinsesto con livelli di testo, video, elementi grafici
- Integrazione di contenuti: dai principali Social Networks (Facebook, Twitter, Instagram...), da Google Calendar, Google Drive etc.
- Possibilità di aggiornare il contenuto On-Air senza Interruzioni
- Inserimento dati in Real-time per News, Meteo, etc
- Possibilità di interagire con contenuti come su un sito web
- Sistema di Event Logging per Error Tracking
- Funzione gestione eliminacode opzionale



Specifiche tecniche

MODELLO	CAM-LED65-4K	CAM-LED75-4K
Display	LED	LED
Diagonale	65"	75"
Dimensioni (mm)	1506 x 895 x 92	1724 x 1007 x 107
Dimensioni display (mm)	1428 x 803	1675,8 x 928,26
Risoluzione	4K (3840 x 2160)	4K (3840 x 2160)
Luminosità	500 cd/m2	500 cd/m2
Tecnologia touch	Infrared	Infrared
Tempo di risposta	3 ms	3 ms
Velocità cursore	300 punti/s	300 punti/s
Risoluzione touch	32767 x 32767	32767 x 32767
Fq. di aggiornamento	120Hz	120Hz
PC integrato	Opzionale	Opzionale
Player Android integrato	Android 4.2.1, ARM Cortex A9 1.2 GHZ, RAM 1GB, memoria interna 8GB	
Punti touch	10	10
Camera FULL HD e microfono	Sì	Sì
Router WIFI integrato	Sì	Sì
Ingresso USB	3 x USB 2.0, 1 x USB 3.0	3 x USB 2.0, 1 x USB 3.0
Ingresso HDMI	3	3
Ingresso VGA	3	3
Ingresso audio PC	3	3
Ingresso cuffie	1	1
Ingresso AV	1	1
Ingresso WAN	1	1
Uscita VGA	1	1
Uscita SPDIF	1	1
Uscita LAN	1	1
Porta RS-232	1	1
Casse integrate	2 x 15W	2 x 15W
Colore cornici	Argento	Argento
Accessori in dotazione	Cavo d'alimentazione, manuale utente, cd software, 3 penne, telecomando, cavo VGA, cavo HDMI, cavo USB, carta di garanzia	
Peso	65 kg	88 kg

Opzioni di Montaggio

Staffa a parete per monitor da 42" a 84"
 Trolley per monitor interattivi (TR-DIM)
 Disponibile anche in versione montaggio a parete (SP-DIM)
 Regolabile in altezza (45 cm) con motore elettrico e telecomando



Trolley per tavoli e monitor interattivi da 42" a 84" elettrificato

Regolabile in altezza ed inclinazione fino a 180° per trasformarsi in tavolo interattivo tramite telecomando (TR-TTI)



Accessori opzionali

- PC integrato con processore Intel Core i3/i5/i7 con 4 GB RAM, 500 GB disco rigido, WIFI, LAN, 2 x USB 3.0, 5 x USB 2.0, uscita VGA, uscita HDMI, ingresso cuffie e microfono

*Sistema operativo non incluso

Armadio di sicurezza per Notebook (ASN-DIM)

- Ideale per notebook e accessori
- Acciaio resistente
- per notebooks con display fino a 17"
- Armadio solo per notebook
- Serratura con 2 chiavi

